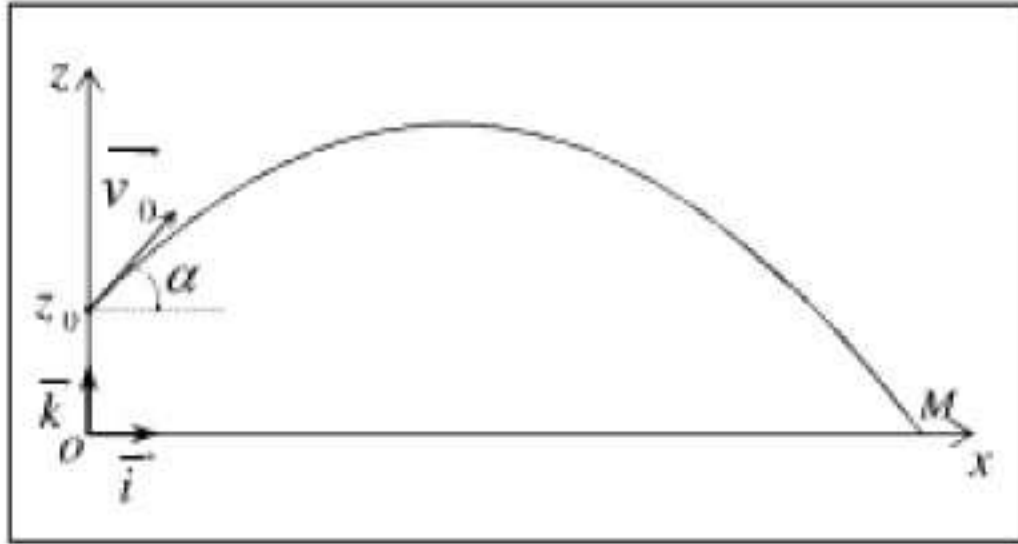


تمرين في حركة القذيفة / بكالوريا رياضيات و تقني رياضي - 2011

في لعبة رمي الكرة، يقذف اللاعب في اللحظة $t = 0 \text{ s}$ الكرة من ارتفاع $oz_0 = h = 2,0 \text{ m}$ عن سطح الأرض، بسرعة ابتدائية $v_0 = 13,7 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ ، شعاعها يصنع زاوية $\alpha = (\overrightarrow{ox}, \overrightarrow{v_0}) = 35^\circ$.
نهمّل تأثير الهواء (مقاومة الهواء ودافعة أرخميدس)، ونأخذ $g = 9,80 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$.



الشكل-2

1- بتطبيق القانون الثاني لنيوتن على القذيفة في المعلم



المبين على (الشكل-2)، استخراج:

أ- المعادلات التفاضلية للحركة.

ب- المعادلات الزمنية للحركة.

2- اكتب معادلة المسار $z = f(x)$.

3- اوجد إحداثيات M نقطة سقوط القذيفة. وما هي سرعتها عندئذ ؟

الشروط — الإبتدائية: (محدودية في سرعة القذيفة)

عند اللحظة $t = 0$ يكون:

Prof.benhamoud



$$\begin{cases} x_0 = 0 \\ z_0 = h = 2 \text{ m} \end{cases}, \quad \begin{cases} v_{0x} = v_0 \cos \alpha \\ v_{0y} = v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

1/. بتطبيق القانون الثاني لنيوتن في معلم سدس في
نفسه. لحالي (غالي)

$$\sum_{ext} \vec{F} = m \vec{a}$$

$$\vec{P} = m \vec{a}$$

التي (الناحية) المؤثرة
على الجسم (كرة)
هي: قوة النقل

ننقل العلاقة الشعاعية على المحاور (ox) و (oy) ،
(أ). المعادلات التفاضلية:

الصفحة الأولى

وفقاً المحور (oy) :

$$P_z = -P$$

$$P_z = m a_z$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt}$$

$$-P = m a_z$$

$$-mg = ma_z$$

$$a_z = -g$$

$$\frac{dv_z}{dt} = -g \rightarrow \frac{dz}{dt^2} = -g$$

Prof. benhamoud



وفقاً (oy) : $\frac{dv_z}{dt} = -g$

$$v_z = -gt + v_{0z}$$

$$v_z = -gt + v_0 \sin \alpha$$

$$\frac{dz}{dt} = -gt + v_0 \sin \alpha$$

$$z = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \alpha t + z_0$$

$$z = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \alpha t + h$$

(3) استخدام النقطتين :

$$z_M = 0 \rightarrow 0 = -0,04x_M^2 + 0,7x_M + 2$$

$$\Delta = (0,7)^2 - 4 \times (-0,04) \times 2$$

$$\Delta = 0,81 \rightarrow \begin{cases} x_1 = -2,5 \text{ (سد مرفوض)} \\ x_2 = 20 \text{ m (سد مقبول)} \end{cases}$$

M : $(x_M = 20 \text{ m}, z_M = 0)$ نقطة انطلاق الطائرة (جولة) م .

الصفحة الثانية

وفقاً المحور (ox) :

$$P_x = m a_x$$

$$P_x = 0$$

$$0 = m a_x$$

$$a_x = 0$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt}$$

$$\frac{dv_x}{dt} = 0$$

$$v_x = \frac{dx}{dt}$$

$$\frac{dx}{dt^2} = 0$$

(ب) استنتاجات الزمنية للحركة :

وفقاً (ox) : $\frac{dv_x}{dt} = 0$

$$v_x = C(\vec{v}) = v_0 \cos \alpha$$

$$\frac{dx}{dt} = v_0 \cos \alpha$$

$$x(t) = v_0 \cos \alpha t + x_0$$

$$x(t) = v_0 \cos \alpha t$$

(2) معادلات الحركة :

$$z = -\frac{1}{2}g \frac{x^2}{v_0^2 \cos^2 \alpha} + v_0 \sin \alpha \frac{x}{v_0 \cos \alpha} + h$$

$$z = \frac{-g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2 + \tan \alpha x + h$$

$$z = -0,04x^2 + 0,7x + 2$$

سرعة في النقطة م :

$$v_M = \sqrt{v_0^2 + 2gh}$$

$$v_M = \sqrt{(13,7)^2 + 2 \times 9,8 \times 2} = 15,06 \frac{m}{s}$$